Votre boutique.
Votre journée.
Sous contrôle.

Ventes, stock et crédit client. Votre boutique continue de tourner, même sans Internet.

Bêta publique · Windows · Linux · Android · Français & anglais

Le problème de tous les jours

- Les ventes notées dans un cahier, ou pas du tout
- Le crédit client oublié ou contesté
- Personne ne sait ce qu’il reste vraiment en rayon
- Le bénéfice est deviné en fin de mois
- Internet va et vient

kolo remplace le cahier.

Chaque vente, livraison et paiement est saisi une fois, au comptoir, et les totaux suivent tout seuls.

Trois choses que fait kolo

Vendre

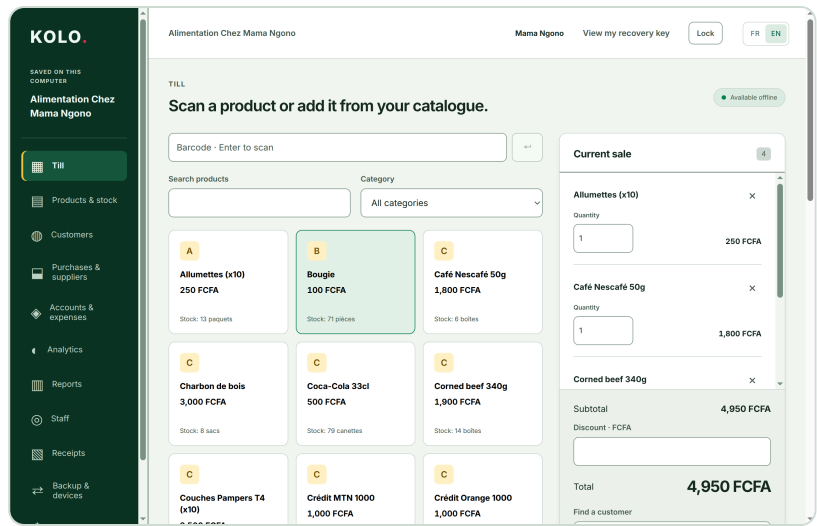
Trouvez un article, encaissez, imprimez le reçu. Remises, paiements multiples et crédit.

Stock

Livraisons, pertes et comptages. Des alertes avant la rupture.

Argent

Ce que les clients vous doivent, ce que vous devez aux fournisseurs, les dépenses et les rapports.



Fonctionne sans Internet

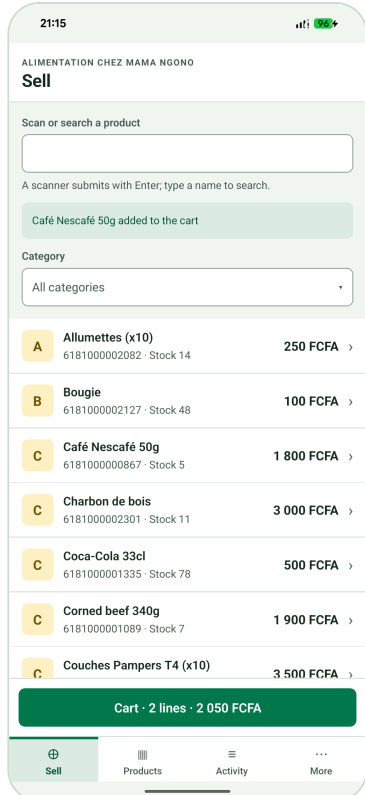
- Chaque vente et mouvement de stock est **enregistré d'abord sur l'appareil**
- Vente, stock, crédit et rapports n'attendent jamais la connexion
- Téléphone et ordinateur se synchronisent sur le **même Wi-Fi ou point d'accès**, sans Internet
- Un serveur de synchronisation, facultatif, relie des caisses éloignées

La connexion est un plus, pas une obligation.

Vendre à la caisse

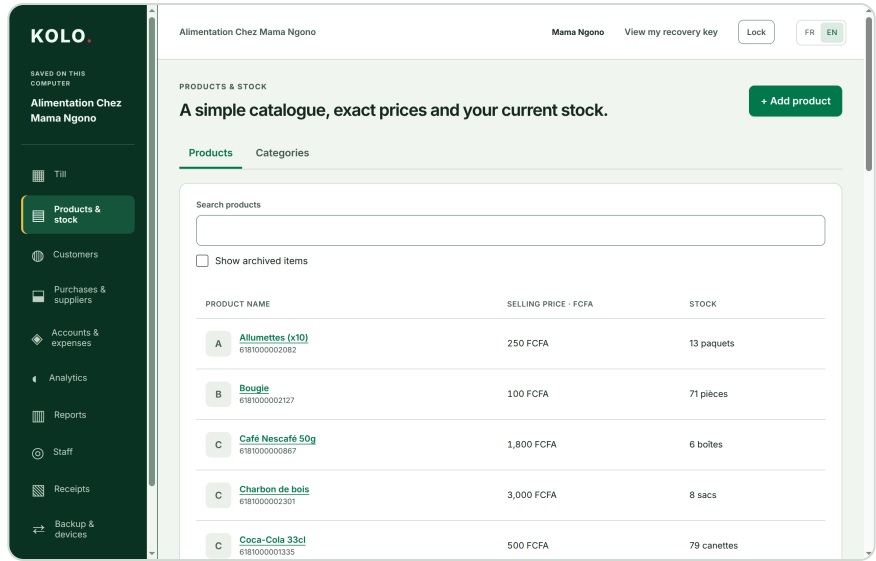
1. Recherchez un article ou tapez son code-barres
2. Ajoutez un client si besoin
3. **Payer maintenant** : espèces, Mobile Money, banque ou carte, en plusieurs fois si besoin
4. Ou **Vente à crédit** : le reste va sur le compte du client
5. **Terminer la vente** et imprimer le reçu

La monnaie à rendre est calculée pour vous.



Articles & stock

- Nom, prix, coût et **stock initial** dans un seul formulaire
- **Ajouter du stock**, **Perte ou casse**, **Compter le stock**
- Chaque changement est gardé dans l’historique du stock
- **Seuil d’alerte de stock** par article
- Vente à l’unité ou en quantités fractionnées (kg, litres)



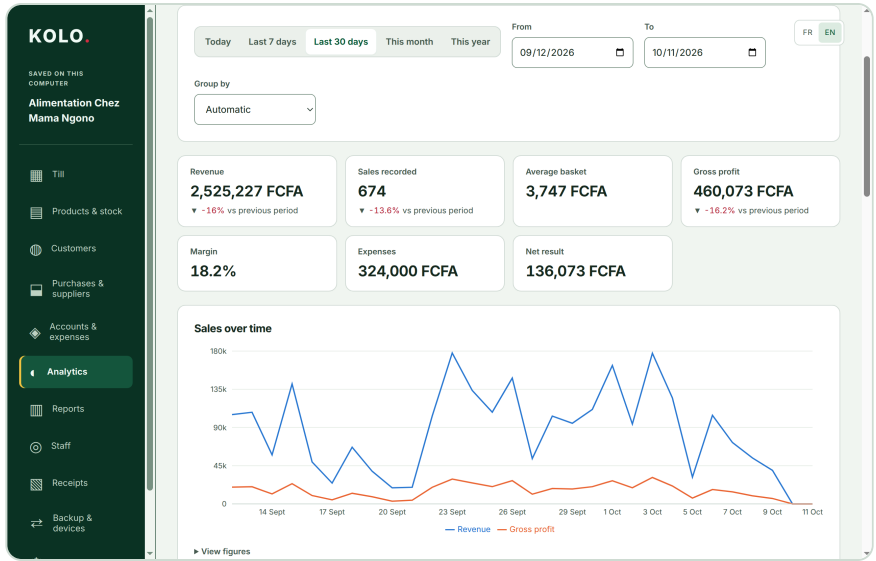
Clients & crédit

- Chaque client montre ce qu'il **doit** ou ce qu'il a **en avance**
- **Plafond de crédit** par client : le caissier ne peut pas le dépasser
- **Délais de paiement** et alertes en cas de retard
- Un **relevé** clair : ventes, paiements et solde après chaque opération
- La monnaie peut être gardée en avance pour le client

Fini les disputes sur le cahier : le relevé montre chaque opération.

Argent & rapports

- Comptes : **Espèces**, **Mobile Money**, **Banque**, **Carte**
- Dépenses : loyer, électricité, transport, salaires…
- Comptez la caisse et voyez l’écart
- Rapports : ventes, marge, meilleures ventes, valeur du stock, dettes, taxe (TVA), à imprimer ou enregistrer en PDF
- Analyses : tendances et heures d’affluence



Le personnel, chacun avec son code

Rôle	Usage habituel
Propriétaire	Tout, y compris le personnel et les appareils
Responsable	Gère la boutique au quotidien
Caissier	Vend et encaisse
Gestionnaire de stock	Livraisons et comptages
Comptable	Argent et rapports

Le propriétaire décide ce que chaque rôle peut faire, et peut faire des exceptions pour une personne. Le **Journal** montre qui a fait quoi, quand et sur quel appareil.

Téléphone et ordinateur ensemble

1. Sur l’ordinateur principal : **Sauvegarde & appareils** → **Relier une nouvelle caisse** → **Afficher un code**
2. Sur le téléphone : **Rejoindre une boutique** et scanner le code QR
3. Le propriétaire clique sur **Autoriser**

- Même Wi-Fi ou point d’accès : pas besoin d’Internet
- Ou par un serveur de synchronisation, depuis n’importe où
- Les données sont **chiffrées** sur la caisse avant l’envoi. Le serveur ne peut lire ni les ventes, ni les prix, ni les clients.

Vos données restent à vous

- Les données sont sur **vos** appareils, pas dans le cloud de quelqu'un d'autre
- **Sauvegardes chiffrées**, protégées par un mot de passe
- **Clé de récupération du propriétaire** : remplace un code oublié
- **Clé de récupération des sauvegardes** (14 groupes, affichée une seule fois) : ouvre vos sauvegardes même si toutes les caisses sont perdues
- Open source : applications GPL-3.0, serveur de synchronisation AGPL-3.0

Gardez une sauvegarde et les feuilles de clés loin de la boutique.

Pratique : les 10 premières minutes

1. Installez kolo et choisissez votre langue
2. **Commencer une boutique** : nom de la boutique, votre nom, votre code
3. Conservez la **clé de récupération**
4. **Ajouter un article** ×3, avec un stock initial
5. Faites une vente, puis retrouvez-la dans **Reçus**
6. **Enregistrer une sauvegarde**

Suivez le guide de démarrage rapide.

Où en est kolo aujourd'hui

- **Bêta publique** : Windows, Linux et Android
- Applications gratuites et open source ; héberger soi-même le serveur de synchronisation est gratuit
- Service de synchronisation hébergé : abonnement payant, contact@hblabs.xyz
- Plus tard : scan des codes-barres par la caméra, Google Play, F-Droid et iOS

Essayez kolo dès aujourd’hui

kolo.hblabs.xyz · contact@hblabs.xyz

Téléchargez · Essayez au comptoir · Posez-nous vos questions